

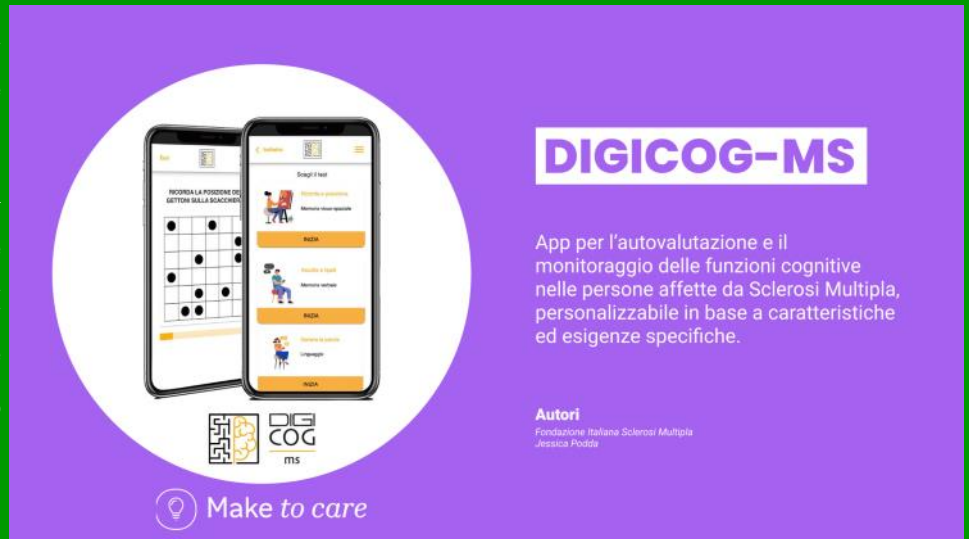


CURIOSABILE...

TUTTE LE NOVITÀ DAL MONDO DEGLI AUSILI A SERVIZIO DELL'HANDICAP

DIGICOG-MS

Progettato da Jessica Podda, ricercatrice di AISM - Associazione Italiana Sclerosi Multipla, DIGICOG-MS è la prima app dedicata al funzionamento cognitivo per le persone con SM DIGItal assessment of COGNitive impairment in Multiple Sclerosis è un sistema digitale di autovalutazione del funzionamento cognitivo intuitivo e veloce, tagliato sulle caratteristiche cliniche della persona con SM, accurato e affidabile per il clinico in fase decisionale. DIGICOG-MS include test digitali in grado di valutare le funzioni cognitive maggiormente interessate dalla SM come velocità di elaborazione delle informazioni, memoria verbale e visuo-spaziale e linguaggio. [<https://digicog-ms.aism.it/>]



MICROSOFT ADAPTIVE-ACCESSORIES

Durante l'annuale Ability Summit 2022, evento dedicato all'inclusione e all'accessibilità dei disabili, Microsoft ha presentato la sua gamma di hardware per l'accessibilità. Disponibile entro la fine dell'anno, il sistema wireless sarà composto da un mouse adattivo, un pulsante programmabile e un hub per gestire la connessione a un PC Windows. Gli utenti potranno configurare i dispositivi per attivare varie sequenze di tasti, scorciatoie e sequenze potranno essere utilizzati con gli accessori esistenti e essere ulteriormente personalizzati con componenti aggiuntivi stampati in 3D. Anche il mouse è modulare con la possibilità di prendere il nucleo del piccolo mouse quadrato, i pulsanti e la rotellina di scorrimento, e inserirli in un corpo del mouse più tradizionale.

[<https://www.wired.com/story/microsoft-adaptive-accessories-pc-smartphone>]





GO

GO è una sedia a rotelle personalizzata stampata in 3D progettata per soddisfare le esigenze individuali di un'ampia gamma di disabilità e stili di vita. La forma personalizzata del sedile e della pedana è guidata da dati digitali 3D derivati dalla mappatura delle informazioni biometriche di ciascun utente.

La sedia a rotelle risultante si adatta perfettamente alla forma del corpo, al peso e alla disabilità dell'individuo per ridurre le lesioni e aumentare il comfort, la flessibilità e il supporto. L'app GO di accompagnamento consente agli utenti di partecipare al processo di progettazione specificando elementi opzionali, motivi e varianti colore e di effettuare ordini. GO è il risultato di un intenso periodo di ricerca di due anni durante il quale lo studio ha intervistato dozzine di utenti di sedie a rotelle e professionisti medici per stabilire modi per

rimuovere lo stigma associato alle sedie a rotelle come dispositivi medici e creare un veicolo più incentrato sull'uomo.

[<https://layerdesign.com/project/go-3/#top-page>]



TOMMY

Tommy è un'esperienza di gioco in realtà virtuale progettata per aiutare i pazienti pediatrici ad affrontare meglio lo stress durante le cure mediche, coinvolgendo i genitori in sessioni collaborative e facilitando il lavoro del personale medico. Per i dentisti, uno strumento innovativo per migliorare l'esperienza terapeutica e la routine di lavoro dei propri pazienti. Grazie all'immersione fornita dagli ambienti VR, TOMMI distrae i bambini da ansia e dolore rendendo i trattamenti odontoiatrici più facili e i pazienti più a loro agio

Per enti di beneficenza e ospedali, un'esperienza digitale per supportare i bambini in ambito clinico e migliorare l'efficienza della terapia. Prima di esami medici stressanti o durante il ricovero a lungo termine, i volontari e il personale medico hanno un nuovo alleato, non invasivo e privo di farmaci per aiutare i bambini a superare le sfide terapeutiche. [<https://www.tommigame.com>]

